

CATAN

ROZŠÍŘENÍ 5-6 HRÁČŮ

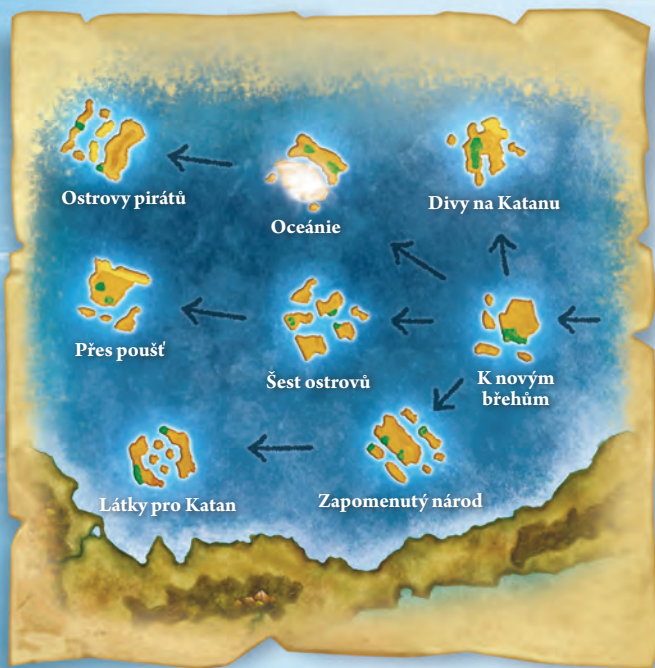
NÁMOŘNÍCI

CZ

Objevitelské plavby na Katanu

Seznamte se s námořními výpravami na Katanu prostřednictvím těchto slavných „mořeplavců“ z katanské historie. Na níže uveřejněné mapě naleznete osm lokalit, kam v dějinách Katanu směřovaly objevitelské plavby. Staňte se i Vy součástí historie Katanu! Tento modul sestává z osmi scénářů. První čtyři jsou zaměřeny na zvládnutí základních mechanismů rozšíření CATAN – Námořníci.

Zbývající čtyři jsou již složitější a zavádí některá nová pravidla. Proto Vám doporučujeme, abyste jednotlivé scénáře odehráli v uvedeném pořadí. Devátý scénář je určen pro volné hraní podle vlastních nápadů.



HERNÍ MATERIÁL

- 2 díly rámu
- 7 dílů moře
- 3 díly pevniny
- 2× zlatonosná řeka
- 1× poušť
- 1 speciální přístav (vlna)
- 6 karet stavebních nákladů
- 30 katanských žetonů
- 15 hnědých lodí
- 15 zelených lodí
- 1 sešit pravidel

Poznámka k různým edicím hry CATAN – Osadníci z Katanu

Hra CATAN – Osadníci z Katanu, stejně jako její rozšíření a doplňky, byla od svého prvního vydání v roce 1995 již několikrát přepracována. Produkty edice 2015 lze bez problémů kombinovat s produkty edice 2010. Stejně tak jsou všechny produkty vydávané od roku 2003 (s plastovými figurkami) obsahově totožné s edicí 2015. Liší se pouze grafickou podobnou dílů krajiny a karet. Díky tomu jsou všechny edice hry CATAN – Osadníci z Katanu, jež obsahují plastové figurky, navzájem zcela kompatibilní.

Produkty vycházející mezi lety 1995 a 2002 (s dřevěnými figurkami) jsou naproti tomu s edicí 2015 kombinovatelné jen v omezené míře, protože v edici 2003 došlo k výrazné proměně herního materiálu.


ZMĚNY PRAVIDEL VE HŘE 5 A 6 HRÁČŮ

POZNÁMKA K PODOBĚ PRAVIDEL

Pravidla rozšíření CATAN – Námořníci a příslušného doplňku pro 5–6 hráčů byla na začátku roku 2009 přepracována. U některých scénářů byla upravena příprava hry, částečně se rovněž změnil počet bodů nutných k vítězství či pravidla pro získání mimořádných výherních bodů. V jednotlivých scénářích na tyto změny poukazujeme.

PŘÍPRAVA HRY

V zásadě postupujte podle pokynů v pravidlech rozšíření CATAN – Námořníci. Podrobný přehled potřebných komponentů naleznete u každého scénáře pod heslem „Herní materiál“.

Poznámka: Abyste herní materiál z různých her systému CATAN mohli v případě potřeby zase rozřadit, jsou díly krajín z rozšíření Námořníci pro 5–6 hráčů označeny tímto symbolem:  Nachází se na lícové straně v levém dolním rohu.

POZNÁMKA: Sestavování rámu půjde velmi snadno, pokud budete díly rámu ze hry CATAN – Osadníci z Katanu zasunovat shora do dílů rámu z rozšíření Námořníci. Budete-li postupovat obráceně, bude to vyžadovat větší sílu a mohlo by tak dojít k poškození rámu.



SCÉNÁŘ 1: K NOVÝM BŘEHŮM



PRŮBĚH HRY

Hraje se podle pravidel hry CATAN – Osadníci z Katanu a rozšíření CATAN – Námořníci. Ovšem pro hru v 5 nebo 6 hráčích existuje výjimka! Hráč na tahu (hráč A) provede obvyklé tři fáze svého tahu:

- 1) Hod na příjem surovin
- 2) Obchodování
- 3) Stavění

Nyní přichází výjimka:

Jakmile je hráč se svým tahem hotov (tedy nechce už nadále obchodovat ani stavět), začíná „mimořádná fáze stavění“. Všichni ostatní hráči nyní mají možnost rovněž stavět a kupovat si akční karty.

V praxi to vypadá následovně:





































Hráč A dokončí svůj tah. Než předá kostky hráči po své levici, který má být na tahu jako další, zeptá se ostatních hráčů, zda někdo z nich nechce stavět. Když se někdo přihlásí, smí okamžitě stavět a/nebo kupovat akční karty.

Jestliže se přihlásí více hráčů, rozhoduje zasedací pořádek. Začíná ten, kdo sedí k hráči A nejbližší **po směru hodinových ručiček**, dále se postupuje rovněž po směru hodinových ručiček. Poté přijde na řadu jako obvykle další hráč se svým tahem.

Pozor! Během „mimořádné fáze stavění“ smí hráči stavět pouze vesnice, silnice, města a lodě a/nebo kupovat akční karty. Je zakázána jakákoli forma obchodu (s bankem i se spoluhráči). Rovněž tak je zakázáno přemisťovat lodě.

Tip: Díky „mimořádné fázi stavění“ máte možnost ovlivňovat hru, i když zrovna nejste na řadě. Proto byste měli se spoluhráči obchodovat, co to dá. Protože můžete stavět po tahu každého hráče, jestliže máte potřebné suroviny, můžete ostatní hráče předstihnout a samozřejmě i vypálit rybník zloději.

1. HERNÍ MATERIÁL

Hlavní ostrov	Díly									Celkem		
	Počet	14	2	-	6	5	5	6	6	44		
	Žetony s čísly											Celkem
	Počet	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	28
Malé ostrovy	Díly									Celkem		
	Počet	2	-	3	1	2	2	1	1	12		
	Žetony s čísly											Celkem
	Počet	1	1	1	1	1	1	1	1	1	10	

Přístavy:
6 speciálních přístavů (2× vlna),
5 přístavů 3:1

Doplňkový materiál:
48 katanských žetonů

2. PŘÍPRAVA

Hlavní ostrov se sestaví dle pravidel pro CATAN – Osadníci z Katanu pro 5–6 hráčů. Malé ostrovy se sestaví dle uvedeného schématu.

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako pro hru 3–4 hráčů s následujícími změnami (zavedenými v edici 2010): Za první vesnici, kterou si každý hráč postaví na některém z malých ostrovů, získá 2 vítězné body navíc. Hra končí ve chvíli, kdy některý z hráčů dosáhne ve svém tahu 14 bodů.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

Hlavní ostrov se sestaví dle pravidel pro variabilní uspořádání ze hry CATAN – Osadníci z Katanu. Díly krajiny určené pro malé ostrovy (ve vyznačených oblastech) se zamíchají dohromady lícem dolů, náhodně rozmístí a poté otočí lícem nahoru. Stejným způsobem se umístí i žetony s čísly. Dejte jen pozor, aby se vedle sebe neocitly žetony s červenými čísly.

SCÉNÁŘ 2: ŠEST OSTROVŮ



1. HERNÍ MATERIÁL

Všechny ostrovy	Díly	 Moře	 Poušť	 Zl. řeka	 Pole	 Vrchovina	 Hory	 Pastvina	 Les	Celkem	Přístavy: 6 speciálních přístavů (2× vlna), 5 přístavů 3:1	
	Počet	24	-	-	6	6	6	7	7	56		
Žetony s čísly											Celkem	Doplňkový materiál: 60 katanských žetonů
	Počet	2	3	4	4	4	3	4	4	2	2	

2. PŘÍPRAVA

Sestavte herní plán dle vyobrazeného schématu. Přístavy se rozmístí náhodně.

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako pro hru 3–4 hráčů s následujícími změnami (zavedenými v edici 2010): Zloděj začíná na pastvině s číslem 12. Za první vesnici, kterou si každý hráč postaví na některém z malých ostrovů, získá 2 vítězné body navíc. Hra končí ve chvíli, kdy některý z hráčů dosáhne ve svém tahu 13 bodů.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

Obrysy šesti ostrovů by se neměly měnit. V jejich rámci lze libovolně rozmístit díly krajiny, žetony s čísly a přístavy. Dejte jen pozor, aby lesy a pastviny nedostaly příliš slabá čísla.

SCÉNÁŘ 3: OCEÁNIE



1. HERNÍ MATERIÁL

Hlavní ostrov	Díly									Celkem		
	Počet	14	-	-	5	5	4	5	5	38		
	Žetony s čísly											Celkem
	Počet	1	2	3	2	3	3	3	3	2	2	24
Oceánie	Díly									Celkem		
	Počet	3	1	3	2	2	3	2	2	18		
	Žetony s čísly											Celkem
	Počet	2	2	1	2	1	1	1	1	2	1	14

Přístavy:
6 speciálních přístavů (2× vlna),
5 přístavů 3:1

Doplňkový materiál:
-

2. PŘÍPRAVA

Oba velké počáteční ostrovy a moře sestavte dle uvedeného schématu. Horní tabulka zahrnuje materiál pro počáteční ostrovy. Šedá pole zůstanou volná, k jejich objevování dojde až během hry. Jinak se řiďte pravidly pro hru 3–4 hráčů (zde se tento scénář nazývá „Ostrovy v mlze“).

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako pro hru 3–4 hráčů s následujícími změnami (zavedenými v edici 2010): Všichni hráči musí založit své počáteční vesnice na velkých

počátečních ostrovech. Zloděj začíná na poli s číslem 12.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

Obrysy obou velkých počátečních ostrovů by se neměly měnit. V jejich rámci lze libovolně rozmístit díly krajiny, žetony s čísly a přístavy. Pokud by se měly vedle sebe ocitnout dva žetony s červenými čísly, je to výjimečně povoleno.

SCÉNÁŘ 4: PŘES POUŠŤ



1. HERNÍ MATERIÁL

Hlavní ostrov	Díly	Moře	Poušť	Zl. řeka	Pole	Vrchovina	Hory	Pastvina	Les	Celkem		
	Počet	16	5	-	4	5	4	4	4	42		
	Žetony s čísly											Celkem
	Počet	1	2	2	2	2	2	3	3	2	2	21
Malé ostrovy / území za pouští	Díly	Moře	Poušť	Zl. řeka	Pole	Vrchovina	Hory	Pastvina	Les	Celkem		
	Počet	4	-	3	3	2	3	3	3	21		
	Žetony s čísly											Celkem
	Počet	2	2	2	2	2	2	1	1	2	1	17

Přístavy:
6 speciálních přístavů (2x vlna),
5 přístavů 3:1

Doplňkový materiál:
60 katanských žetonů

2. PŘÍPRAVA HRY

Stejná jako pro hru 3–4 hráčů. Nakonec se náhodně rozmístí přístavy.

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako pro hru 3–4 hráčů s následujícími změnami (zavedeními v edici 2010): Zloděj začíná v jedné z 5 pouští. Za první vesnici, kterou si každý hráč postaví v silně orámovaném území, získá 2 vítězné body navíc. Hra končí ve chvíli, kdy některý z hráčů dosáhne ve svém tahu 14 vítězných bodů.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

Hlavní ostrov: Zamíchejte díly krajiny hlavního ostrova a náhodně je rozmístěte, stejně jako žetony s čísly. Dejte jen pozor, aby se vedle sebe neocitly žetony s červenými čísly.

Malé ostrovy / území za pouští: Díly krajiny určené pro silně orámovaná území (včetně čtyř dílů moře) se zamíchají dohromady lícem dolů, náhodně rozmístí a poté otočí lícem nahoru. Stejným způsobem se umístí i žetony s čísly. Dejte jen pozor, aby žetony s červenými čísly neležely vedle sebe nebo na dílech se zlatonosnou řekou.

SCÉNÁŘ 5: ZAPOMENUTÝ NÁROD



1. HERNÍ MATERIÁL

Všechny ostrovy	Díly									Celkem	Přístavy: 5 speciálních přístavů, 3 přístavy 3:1 Doplňkový materiál: 6 akčních karet, 10 katanských žetonů		
	Počet	22	4	3	7	7	6	7	7	63			
	Žetony s čísly												Celkem
	Počet	1	4	4	4	3	3	3	3	3		1	29

2. PŘÍPRAVA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

Stejně jako u hry pro 3–4 hráče.

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče.



SCÉNÁŘ 6: LÁTKY PRO KATAN



1. HERNÍ MATERIÁL

Všechny ostrovy	Díly									Celkem		
	Počet	24	4	2	6	4	5	5	6	56		
	Žetony s čísly											Celkem
	Počet	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	38

Přístavy: 6 speciálních přístavů (2× vlna), 5 přístavů 3:1

Doplňkový materiál: 70 katanských žetonů jako balíků látek

2. PŘÍPRAVA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče. Žetony s čísly na malých ostrovech představují 12 vesnic a ke každé z nich se přiřadí 5 katanských žetonů. Zbývajících 10 slouží jako „společná zásoba“. Zloděj začíná na poli s číslem 11 vlevo nahoře.

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

Stejně jako u hry pro 3–4 hráče.

SCÉNÁŘ 7: PIRÁTSKÉ OSTROVY



1. HERNÍ MATERIÁL

Všechny ostrovy	Díly									Celkem	Přístavy: 5 speciálních přístavů, 4 přístavy 3:1 Doplňkový materiál: 18 katanských žetonů		
	Počet	26	5	4	5	4	7	6	6	63			
	Žetony s čísly												Celkem
	Počet	1	4	4	4	4	4	3	3	4		1	32

2. PŘÍPRAVA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče. Ve hře bude 6 pirátských pevností (každá se 3 katanskými žetony).

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče. Pro pole označené „!“ platí: Jestliže tah pirátské lodi skončí na tomto poli, jsou všechny případné sousední vesnice automaticky chráněny před přepadením piráty. Při hře v 5 hráčích se nepoužijí hnědé figurky.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

Stejně jako u hry pro 3–4 hráče.

SCÉNÁŘ 8: DIVY NA KATANU



1. HERNÍ MATERIÁL

Všechny ostrovy	Díly									Celkem	Přístavy: 6 speciálních přístavů (2x vlna), 5 přístavů 3:1	
	Počet	24	4	3	6	6	6	7	7	63		
	Žetony s čísly											Doplňkový materiál: 7 karet divů, 18 katanských žetonů
	Počet	2	3	4	4	4	4	4	4	4	2	

2. PŘÍPRAVA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče. K dispozici bude 7 karet divů: 5 z rozšíření Námořníci, zbývající 2 naleznete zde.

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče.
Zloděj začíná na jedné ze čtyř pouští.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

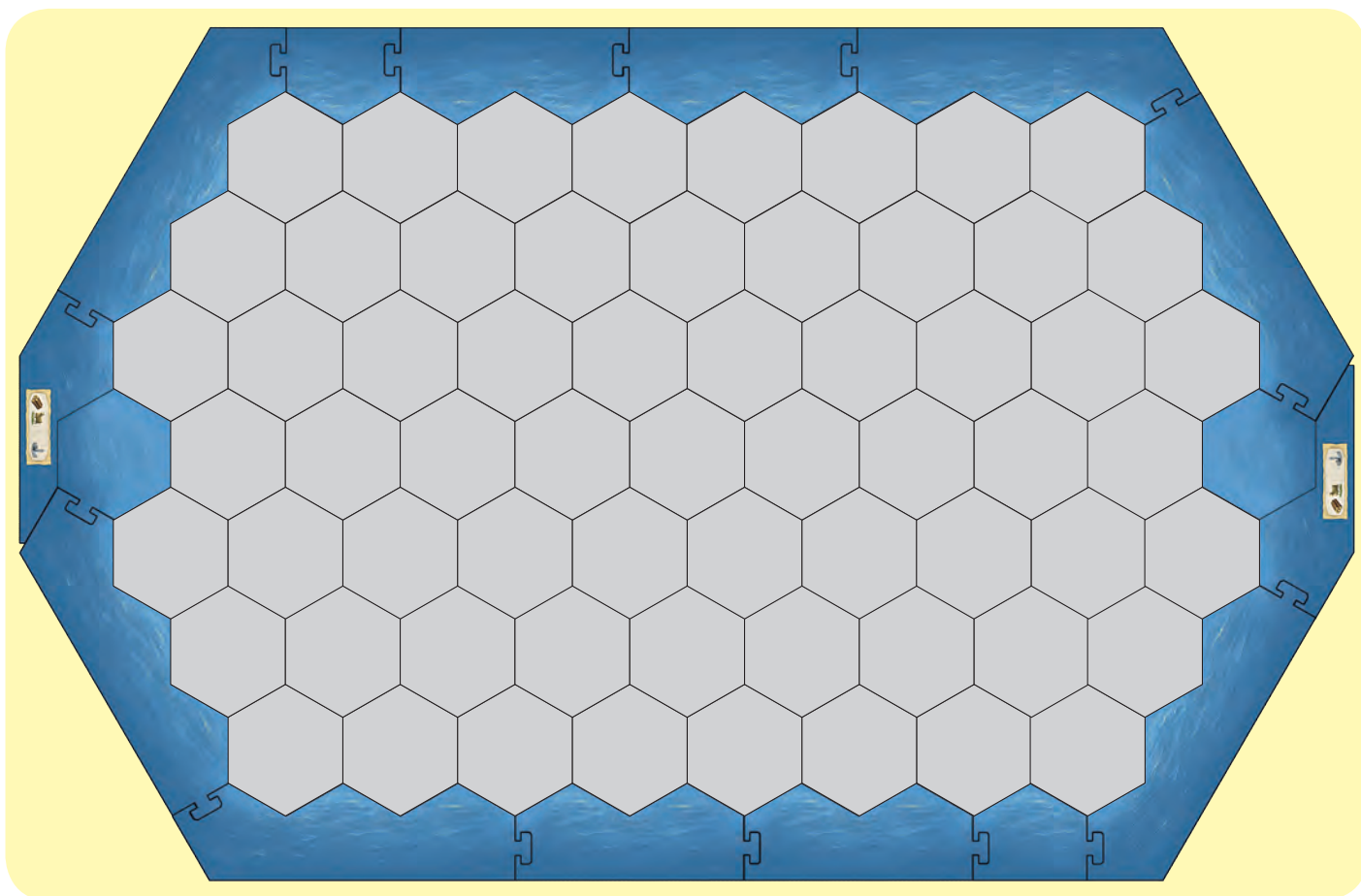
Stejně jako u hry pro 3–4 hráče.

Podmínka:
Vesnice u mořské úžiny na severu (fialový bod)

Podmínka:
2 města

Dodatečný materiál ke scénáři 8 „Dívky na Katanu“; karty divů ke zkopírování

SCÉNÁŘ 9: NOVÝ SVĚT



1. HERNÍ MATERIÁL

Všechny ostrovy	Díly									Celkem	Přístavy: 6 speciálních přístavů (2× vlna), 5 přístavů 3:1		
	Počet	21	3	4	7	7	7	7	7	63			
	Žetony s čísly											Celkem	Doplňkový materiál: 50 katanských žetonů
	Počet	2	3	4	5	5	5	5	4	4	2	39	

2. PŘÍPRAVA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče.

3. DODATEČNÁ PRAVIDLA

Stejná jako u hry pro 3–4 hráče.

4. JINÉ VARIANTY PŘÍPRAVY

Stejně jako u hry pro 3–4 hráče.

CATAN

KUPCI A BARBAŘI

ROZŠÍŘENÍ K ZÁKLADNÍ HŘE



Rozšíření s názvem Kupci a barbaři přináší do Katanu ještě více dobrodružství. Vyzkoušíte různé nové scénáře a konečně si můžete zahrát i variantu pro dva hráče. Ve scénáři „Rybáři z Katanu“ budete obchodovat s rybami, v „Katanských řekách“ dostanete zlatou horečku a „Tažení karavan“ zajistí vzestup obchodu. Ale pozor na obávané barbary! Pokud se objeví, musíte bránit ostrov všemi silami.

CATAN

MĚSTA A RYTÍŘI

ROZŠÍŘENÍ K ZÁKLADNÍ HŘE



Města a rytíři přináší zkušeným hráčům nové scénáře a obohacuje hru o mnoho prvků. Hordy barbarů se blíží a hrozí, že přepadnou Katan. Hráči musí společně vyslat rytíře, aby barbary porazili.