OZBROJENÍ NEBEZPEČNÍ

Ozbrojení a nebezpeční: Noví pistolníci, kteří přicházejí do města, se žádného souboje nezaleknou. Nemluvě o tom, že právě dorazila rovněž zásilka nového zboží, jež skrývá mnohá překvapení: smrtonosné zbraně, skvělé vybavení a účinné střelivo… prostě samé nebezpečné karty!
Ale pozor, jejich použití má svá omezení, a pokud nebudete dostatečně rychlí, abyste z nich vytěžili co nejvíce, vaši soupeři rozhodně nezaváhají!

OBSAH HRY

- 28 hracích karet:
- 13 Nebezpečných karet: 9 objektů a 4 zbraně
- 9 nových hnědých karet
- 6 hnědých karet ze základní hry
- 32 žetonů nabití
- 8 postav
- tato pravidla

Toto rozšíření obsahuje 8 nových postav (přidejte je k ostatním postavám) a 28 nových karet (ty zamíchejte do balíčku hracích karet). Žetony nabití umístěte doprostřed stolu jako společnou zásobu: pokud není řečeno jinak, pak kdykoli si máte vzít žeton nabití, vezměte si ho ze zásoby. Pokud zaplatíte nebo odhodíte žeton nabití, vraťte ho do zásoby. Během hry udržujte své žetony nabití na svých Nebezpečných kartách a/nebo na své postavě: budete je používat k aktivaci Nebezpečných karet, schopnosti některých postav a na vylepšení efektů některých hnědých karet, jak si ukážeme později.
Pravidla zůstávají stejná jako v základní hře BANG!, avšak s následujícími úpravami:

NEBEZPECNÉ KARTY

Všechny Nebezpečné karty mají **oranžový** okraj a chovají se ve všech ohledech stejně jako modré karty (= zbraně a další objekty) s těmito dodatky:

- **Vyložení Nebezpečné karty**: Když zahrajete Nebezpečnou kartu, vyložte ji před sebe a položte na ni 3 bez ohledu na to, je-li to zbraň nebo objekt. (Výjimka: *Bomba* může být zahrána na libovolného hráče.)
- **Použití Nebezpečné karty**: Pro použití vyložené Nebezpečné karty musíte nejprve zaplatit (tedy odhodit) uvedený počet z karty (viz obrázek). Pokud je odhodíte, můžete využít efekt uvedený na kartě. Jestliže se na kartě nenachází dostatek, efekt nelze použít.

- **Vyčerpání Nebezpečné karty**: Když jsou z Nebezpečné karty odebrány všechny, kartu ihned odhoďte.
- **Dobití Nebezpečné karty** (nebo schopnosti postavy): Existují dva způsoby, jak přidat na vyloženou Nebezpečnou kartu nebo na postavu:
  1. **Zahráním modré karty**: Kdykoli zahrajete modrou kartu, můžete přidat 1 na libovolnou svou Nebezpečnou kartu ve hře nebo na svou postavu (viz též *Postavy*). Totéž platí i tehdy, když zahrajete modrou kartu na jiného hráče (například *Vězení*), ale ne ve chvíli, kdy modrou kartu od někoho dostanete (například *Dynamit*).
  2. **Odhozením karty z ruky na konci tahu**: Kdykoli musíte během 3. fáze svého tahu odhodit jednu či více karet (jestliže počet karet ve vaší ruce přesahuje počet životů, které momentálně máte), můžete přidat 1 na libovolnou ze svých vyložených Nebezpečných karet nebo na svou postavu za *každou* takto odhozenou kartu. Pamatujte, že v této fázi nemůžete karty odhazovat dobrovolně! Také si uvědomte, že takto umístěné žetony nelze ihned využít, protože 3. fází váš tah končí.

Na každé Nebezpečné kartě mohou ležet nejvýše 4 . Pokud by měly být přidány další, jednoduše tento pokyn ignorujte.
Stejný limit platí i pro postavy.

Pokud chcete zahrát Nebezpečnou kartu, ale v zásobě není požadovaný počet žetonů nabití (obvykle tři), pak **kartu nemůžete zahrát**.

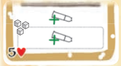
Jelikož se Nebezpečné karty chovají stejně jako modré karty, mohou být odstraněny zahráním karty *Cat Balou* apod. Pamatujte, že pokud zahrajete kartu *Panika!* na Nebezpečnou kartu ve hře, vezmete si ji do ruky bez žetonů dobití, které se vrátí do zásoby. Pokud později zahrajete stejnou kartu, pak na ni položte 3 jako obvykle.
na kartách se nemohou stát cílem karet nebo schopností, není-li uvedeno jinak.

NEBEZPEČNÉ ZBRANĚ

Tyto Nebezpečné karty jsou ve všech ohledech považovány za zbraně: mají oranžový okraj bez děr po kulkách, černobílou ilustraci a číslo v zaměřovači. Nahrazují již vyložené karty zbraní a naopak mohou být nahrazeny nově zahranými zbraněmi. Stejně jako modré karty zbraní umožňují zahrát z ruky *BANG!* až na dosažitelnou vzdálenost. Nicméně každá Nebezpečná zbraň má navíc zvláštní schopnost, kterou můžete aktivovat zaplacením požadovaného počtu **při zahrání karty** *BANG!* (a sice dříve, než cíl zareaguje, například kartou *Vedle!*).
Důležité: tyto zvláštní efekty můžete použít, pouze pokud zahráváte skutečně kartu *BANG!*, nikoli karty s podobným účinkem jako *Kulomet*, *Křesadlovka*, *Rychlopalba* apod.

VYLEPŠITELNÉ KARTY A DALŠÍ KARTY

Vylepšitelné karty mají hnědý okraj (= zahraj a odhoď) a jejich efekt může být vylepšen zaplacením požadovaného množství . Tyto mohou pocházet z libovolné vaší Nebezpečné karty ve hře nebo z vaší postavy, a to v libovolné kombinaci. Pamatujte, že pokud odstraníte z Nebezpečné karty poslední , karta musí být odhozena. Rozhodnutí o vylepšení karty je vždy na hráčích. Můžete vylepšení použít i několikrát, pokud chcete a zaplatíte za to: vždy se rozhodujte ve chvíli zahrání karty a před vyhodnocením jejího efektu.



Příklad: Karta Malý doušek vám umožní získat zpět 1 život plus 1 další život za každé 3 zaplacené . Za 6 zaplacených při zahrání karty získáte zpět celkem 3 životy. Pokud nezaplatíte žádnou , získáte zpět pouze 1 život.

V tomto rozšíření rovněž naleznete karty, které jsou stejné jako karty v základní hře: jsou sem přidány kvůli vyváženosti mezi různými typy karet v balíčku. Některé karty kombinují známé symboly novými způsoby. Při určování efektu karty se jednoduše držte významu uvedených symbolů.
Obecně platí, že:

- Jakákoli karta se symbolem *Vedle!* může být použita ke zrušení efektu jakékoli karty se symbolem *BANG!* .
- Když ztratíte svůj poslední život, vyřazení ze hry se můžete vyhnout **pouze** použitím karty *Pivo*. Neměžete použít karty s podobným účinkem (*Saloon*, *Bečka piva* nebo *Malý doušek*) mimo svůj tah.
- Můžete zahrát pouze **jednu kartu** *BANG!* **za tah**, ale můžete zahrát libovolný počet jiných karet se symbolem .

POSTAVY

potřebné k aktivaci schopností některých postav mohou pocházet z vaší postavy i z libovolných vašich Nebezpečných karet ve hře. Lze je použít pouze ve vašem tahu, pokud není řečeno jinak, např. u postavy Al Preacher. Pamatujte, že na každé kartě postavy mohou ležet nejvýš 4 .

Al Preacher: Může být aktivován mimo váš tah. Můžete si dobrat pouze 1 kartu za každou zahranou modrou či oranžovou kartu, i když můžete utratit více než 2 ◻. Musíte jej aktivovat dříve, než je po modré či oranžové kartě zahrána jiná karta.

Bass Greeves: Můžete přidat 2 ◻ na libovolnou svou Nebezpečnou kartu nebo na postavu, ale nemůžete dát po jednom žetonu na dvě různé karty.

Bloody Mary: Její schopnost nefunguje na karty, které nejsou skutečnými kartami *BANG!*, například *Křesadlovka*, *Rychlopalba*, *Kulomet* apod.

Frankie Canton: Sebraná ◻ může pocházet z libovolné Nebezpečné karty ve hře (ať již vaší či jiného hráče) nebo z postavy jiného hráče. Stále platí limit 4 ◻. Pokud si z Nebezpečné karty vezmete poslední ◻, karta musí být odhozena jako obvykle.

Julie Cutter: Je to vždy jen jeden *BANG!*, i kdyby postava ztratila najednou více než 1 život. Efekt je automatický (nemusíte zahrávat kartu *BANG!*), nebere ohled na vzdálenost a může být zrušen obvyklým způsobem, tedy kartami *Vedle!*, *Barel*, *Bedna* apod.

Mexicali Kid: Tento *BANG!* je navíc, takže se nepočítá do limitu „jeden *BANG!* za tah" a nemusíte k němu zahrávat kartu. Výstřel může být zrušen obvyklým způsobem, tedy kartami *Vedle!*, *Barel*, *Bedna* apod., dosahuje do vzdálenosti vaší zbraně, ale nespouští efekt Nebezpečné zbraně. Není možné jej použít mimo vlastní tah (proti kartám *Indiáni!*, *Štp*, *Duel* apod.).

Ms. Abigail: Nefunguje proti kartám, které postihují všechny hráče, například *Indiáni!*

Red Ringo: Můžete přemístit buď obě ◻ na jedinou kartu, nebo si můžete vybrat dvě různé karty a na každou z nich umístit 1 ◻. Nemůžete přemisťovat ◻ z Nebezpečných karet zpět na Red Ringa.

KARTY

Bandalír: Můžete zahrát další kartu *BANG!*, která musí dodržet pravidla vzdálenosti, může spustit efekt Nebezpečné zbraně apod.

Bič: Má vliv pouze na karty ve hře, nikoli na karty v ruce. Na vzdálenosti zde nezáleží.

Big Fifty: Ruší efekty karet jako *Mustang*, *Barel*, schopnost Julie Cutter apod.

Bečka piva: Na rozdíl od *Piva* nemůžete tuto kartu zahrát mimo svůj tah.

Bedna: Pokud máte ve hře také *Barel*, rozhodněte se, v jakém pořadí budete karty v případě potřeby používat.

Bomba: Zahrajte tuto kartu na libovolného hráče (s 3 umístěnými ◻ jako obvykle). Když na začátku vašeho tahu leží *Bomba* před vámi, „sejměte": pokud otočíte ♥ nebo ♦, předejte *Bombu* jinému hráči (který na začátku svého tahu provede stejný krok). Pokud otočíte ♣ nebo ♠, odstraňte z karty 2 ◻. Pokud ◻ na kartě dojdou, *Bomba* exploduje! Odhoďte kartu a ztrácíte 2 životy. *Bomba* neexploduje, pokud si ji někdo vezme nebo odhodí pomocí karet *Panika!*, *Cat Balou*, *Bič*, *Squaw* apod., ale exploduje, když ◻ dojdou, například v důsledku efektu karty *Rez*. Jestliže před vámi leží také *Dynamit* a/nebo *Vězení*, pak vyhodnoťte *Bombu* jako poslední.

Buntline Special: Nezáleží na tom, zda je výstřel zrušen kartou *Vedle!*, *Barel* či jinak.

Dvouhlavňovka: Karta *BANG!* se symbolem ♦ nemůže být zrušena, a to ani s použitím karty *Barel* apod.

Eso v rukávu

Kolona

Křesadlovka: Není to karta *BANG!*, takže se nepočítá do limitu „jeden *BANG!* za tah" a nespouští zvláštní efekt Nebezpečné zbraně. Vylepšení: Pokud je výstřel zrušen (jedno jakým způsobem), můžete utratit 2 ◻ a vzít si tuto kartu zpět do ruky (a zahrát ji ihned poté, chcete-li).

Malý doušek: Na rozdíl od *Piva* nemůžete tuto kartu zahrát mimo svůj tah.

Nabíjení: Vezměte ze zásoby 3 ◻ a rozmístěte je na libovolné své Nebezpečné karty a/nebo postavu. Pamatujte, že na kartě nesmí ležet více než 4 ◻.

Paklíč: Má vliv pouze na karty v ruce, nikoli na karty ve hře. Na vzdálenosti zde nezáleží.

Rez: Všichni ostatní hráči musí odstranit po 1 ◻ z každé své Nebezpečné karty a z postavy. Všechny takto odstraněné ◻ položte na svou postavu (do limitu 4) a zbytek vraťte do zásoby.

Rychlopalba: Není to karta *BANG!*, takže se nepočítá do limitu „jeden *BANG!* za tah" a nespouští zvláštní efekt Nebezpečné zbraně. Vylepšení: Všechny cíle musí být vzdálené a v dostupné vzdálenosti.

Skrč se!

Squaw: Na vzdálenosti zde nezáleží.

Stepní běžec: Právě provedené „sejmutí" musí být zopakováno a předchozí výsledek neplatí. Karta může být použita na jakékoli „sejmutí", dokoncei na vlastní, a může být zahrána i mimo hráčův tah. Můžete „sejmutí" znovu opakovat po zaplacení další ◻.

Štp: Zasažený hráč si vybere, zda odhodí kartu *BANG!* nebo ztratí 1 život. Nemůže reagovat podobnými efekty, například *Křesadlovkou* nebo *Kulometem*. Vylepšení: Všechny cíle musí být různé.

Thunderer: Efekt platí, ať již byl výstřel úspěšný či nikoli. Kartu *BANG!* si musíte vzít dříve, než cílový hráč zareaguje (kartou *Vedle!* nebo jinou akcí).

Zvonice: Vztahuje se pouze na příští vámi zahranou kartu, ale během jednoho tahu ji můžete aktivovat vícekrát. Lze ji použít například proti kartě *Mustang*.

POZNÁMKY K POSTAVÁM ZE ZÁKLADNÍ HRY

Jourdonnais: Jeho schopnost může být použita k vyhnutí se efektu *Křesadlovky* a rovněž proti zvláštní schopnosti Mexicali Kida. Pokud se takto vyhne kartě BANG! posílené kartou Buntline Special, neztrácí život, ale musí odhodit kartu z ruky.

Lucky Duke: S kartou *Stepní běžec* opakuje celé „sejmutí", takže otočí dvě nové karty a jednu si vybere.

Sejmi/sejmutí znamená otočení vrchní karty z balíčku za účelem zjištění její barvy a/nebo hodnoty (viz *Vězení*, *Barel*, *Dynamit* apod.).

OZBROJENÍ NEBEZPEČNÍ

Autor hry: Emiliano Sciarra **Vývoj**: Roberto Corbelli
Ilustrace: Stefano Landini **Barvy**: Andrea Izzo
Překlad: Michal Kohoutek **Korektury:** Václav Pražák

Pomoc při vývoji: Paolo Carducci. Autorovo poděkování si zasluhují tito lidé: Christian "Sirk" Zoli, Stefano "Fefo" Cultrera, jádro kolem hry Bang! (Annalisa Sciarra, Devid Porrello, Gaia Corzani, Enzo Sciarra, Clara Ramuscello, Cristiana Sciano), skupina Civitavecchia (Claudia Colantoni, Massimiliano Rosati, Dario De Fazi, Alarico Oliva, Giordano Di Pietro, Flavia Meconi), skupina Macerata (Pierangelo D'Annunzio, Francesco Tombesi, Melissa Seghetti, Simone Ilari, Serena Foresi, Davis Moschini, Roberto Rossi), Roberto Gallanti, Emanuele Randazzo, Adriano Parenti a jeho skupina (Adriano, Cristiano, Gabriele, Giorgia), Matteo Rosati, Alessandro Virgini a jeho skupina (Costanza Bartalini, Eva Lo Verde, Luca Russo, Daniel Curci, Riccardo Pinzi, Iwan Paolini, Michael Rocco, Luca Fiorenza), Marco Perilli, Roberto Perilli, "Black GiRo" a jeho skupina (Luciano "Lucky Luke" Bertone, Paola "Parlapà" Patruno, Davide "Bambi" Tedoldi a Giorgio "Girgio" Grimaldi).

Albi

Výrobce a distributor pro ČR:
ALBI Česká republika a. s.
Thámova 13
186 00 Praha 8
Infolinka: +420 737 221 010
www.albi.cz

BANG!® Armed & Dangerous™
Copyright © MMXVIII
daVinci Editrice S.r.l.
Via C. Rosas, 8
06073 Corciano (PG) - Italy
All rights reserved.